

CHARAKTERBOGEN Schwarze Brigade

NAME	Volk/Herkunft	ALTER
Mook	Sturmwind	20

ATTRIBUT	Wert	Bonus	Sum
Stärke	8		
Konstitution	8		
Geschick	12		
Gewandtheit	14		
Reaktionsvermögen	15		
Wahrnehmung	14		
Geistesgegenwart	15		
Willensstärke	11		

LP	Bonus	Sum
2		

RÜSTUNG	Bonus	Sum
2		
BEHINDERUNG	Bonus	Sum
-		

Rettungswurf	15
--------------	----

ANGRIFF	Wert	Bonus	Sum
Nahkampf	13		
Fernkampf	14		
Wurfaffen	14		
Magie	13		

VERTEIDIGUNG	Wert	Bonus	Sum
Nahkampf	14		
Magie	13		

Zauberkraft	6
-------------	---

FÄHIGKEITEN	TALENTE	BERUFE
Meucheln	Akrobat	
	Meisterschütze	

INVENTAR

Dolch „Marke Eiserne Horde“	Anhänger	Buch&Schreibwerkzeug
Armee-Kriegsbogen	Wurfdolch	Lagerausrüstung
Modifizierte Lederrüstung		Jagdmesser
Langschwert		Verbandszeug
Stab		Zunderzeug
Langmesser		

Zauber

Klasse	Bezeichnung	Beschreibung
Arkanist	Magierhand	Bewegt Masse
Magier	Froststrahl	Beschwört einen Strahl aus Eis und friert das Ziel ein

Verzauberungen/Verbesserungen

Gegenstand	Verzauberung / Bezeichnung	Werte
Kristall	Heilung (3 Aufladungen)	Heilt 1 LP
Anhänger	Seelendieb	Sammelt pro Tod i.d. N. des Trägers 1 LP. Kapazität: 3 LP
Stab	Stecken des Brigadekampfmagiers	Lädt 1x im Kampf die Zauberkraft auf

Gestaltwandel
