

# Charakterbogen

Name	Volk	Herkunft
Merik Borchert	Mensch	Kul'Tiras

## Attribute & Kampfwerte

Attribute	Wert	Bonus
Stärke	11	
Konstitution	12	
Gewandtheit	9	
Geschick	16	
Reaktionsvermögen	14	
Wahrnehmung	16	3
Willenskraft	13	

Aktion	Wert	Bonus
Nahkampf	12	
Fernkampf	16	
Magie	15	

RW
10

Reaktion	Wert	Bonus
Nahkampf	14	
Magie	15	

## Zauber & Fähigkeiten

Bezeichnung	Kurzbeschreibung / Modifikationen / Kenntnisstand
Bestienmeister	Fortgeschritten
Waffenbau	Grundlagen
Alchemie	Grundlagen
Fallen/Sprengstoff	Experte
Spurenlesen	Fortgeschritten
Erste Hilfe	Laie

## Verzauberungen / Magisches /

Gegenstand	Kurzbeschreibung / Modifikation

## Inventar

Doppelläufige Schrotflinte	Gambeson	Rauchbomben
Harpunenkanone	Leder-Platten-Kombinat	Ätzkalkgranaten
Pistolenschwert	Motorboot	Azeritschiesspulver
Bolas	Karnak&Horton (Kampfhunde)	Harpunen
		Sprengharpunen
Signalfackeln	Bärenfallen	Azeritharpunen
Pionierwerkzeug	Landminen	Sprengsätze

## Sonstiges

---