

CHARAKTERBOGEN

NAME	Volk/Herkunft	ALTER
Kildren von Kreuzklinge	Lordaeron	40

ATTRIBUT	Wert	Bonus	Sum
Stärke	16		
Konstitution	16		
Geschick	10		
Gewandtheit	10		
Reaktionsvermögen	11		
Wahrnehmung	14		
Geistesgegenwart	14		
Willensstärke	16		

LP	Bonus	Sum
4		

RÜSTUNG	Bonus	Sum
10		

BEHINDERUNG	Bonus	Sum
10		

Rettungswurf	8
--------------	---

ANGRIFF	Wert	Bonus	Sum
Nahkampf	13		
Fernkampf	11		
Wurfaffen	12		
Magie	15		

VERTEIDIGUNG	Wert	Bonus	Sum
Nahkampf	14		
Magie	15		

Zauberkraft	10
-------------	----

FÄHIGKEITEN	TALENTE/EIGENSCHAFTEN	BERUFE
Erste Hilfe	Soziales Talent	Paladin des alten Kodex
	Führungspersönlichkeit	Soldat
	Bollwerk	

INVENTAR

Zweihandschwert	Buchband	Siegelring
Streithammer		Verbandszeug
Einhandaxt		Rostige Brosche
Schild (5)		
Plattenrüstung		
Einhandschwert		

Zauber

Klasse	Bezeichnung	Beschreibung
Paladin	Segen	Verhindert Angst einflößende Effekte, neutralisiert Unheil
Priester	Heilung	Stellt LP wieder her, neutralisiert körperliche und geistige Gebrechen, schädigt Untote
Heiler	Gift entdecken	Ermittelt Gift
Heiler	Gift verzögern	Verlangsamt die Wirkung von Gift
Heiler	Gift neutralisieren	Entfernt Gifte vollständig
Paladin	Licht	Erzeugt eine kleine Lichtquelle
Paladin	Zauber auflösen	Neutralisiert magische Effekte und Zauber, unterdrückt die Wirkung von Artefakten und Foki
Paladin	Heilige Waffe	Weiht die Waffe und erhöht den Schaden gegen Untote
Paladin	Lüge feststellen	Ermittelt Lügen
Paladin	Untote entdecken	Ermittelt Standort und Stärke von Untoten
Priester	Machtwort: Schild	Erzeugt einen Schutzschild
Priester	Regenerieren	Stellt abgeschlagene Gliedmaßen wieder her
Priester	Machtwort: Barriere	Erzeugt eine Schutzkuppel, muss kanalisiert werden

Verzauberungen

Gegenstand	Verzauberung	Werte
Einhandschwert	Schnitter	+ 1 SP
Streithammer	Lichtrune	+ 1 SP an Untoten und Dämonen

Gestaltwandel
