

Charakterbogen

Name	Volk	Herkunft
Jonathan Teagan	Mensch	Gilneas

Attribute & Kampfwerte

Attribute	Wert	Bonus
Stärke	10	
Konstitution	10	
Gewandtheit	16	
Geschick	14	
Reaktionsvermögen	16	
Wahrnehmung	14	
Willenskraft	14	3

Angriff	Wert	Bonus
Nahkampf	15	
Fernkampf	15	
Magie	15	

RW
10

Verteidigung	Wert	Bonus
Nahkampf	15	
Magie	14	3

Verzauberungen

Gegenstand	Kurzbeschreibung / Modifikation
Amulett	Elfenberührung, Widerstand gegen geistige Beeinflussung, - 3 auf Willenskraftsproben
Armband	Große Unsichtbarkeit, kann angreifen und Dinge manipulieren ohne sichtbar zu werden
Nimmervoller Beutel	Fasst alles was durch die Öffnung passt bis max 250 kg
Lederband	Magiewiderstand, - 3 auf Würfe für magische Verteidigung
Kurzschwert	Tanzende Klinge, wird bei Aktivierung mental gesteuert
Flechtband	Pfeilabwehr, lenkt nicht-magische Projektile ab

Inventar

Kurzschwert	Pfeile:	
Kampfmesser	Bodkinspitzen	
Bogen	Panzerbrecher	Bannarmschienen
Verstärkte Lederrüstung	Mannstopper/Heulspitzen	Arzneitasche
Leichte Lederrüstung	Blattspitzen	Feldscherausrüstung
	Querschneider	Traumaturgenbesteck

Zauber & Fähigkeiten

Bezeichnung	Kurzbeschreibung /Modifikationen/Kennntnisstand
Druide	
Gestaltwandel	Sturmkrähe/Wassergestalt/Worgen
Kommunikation mit der Natur	erfährt in einem Umkreis von max 500 m alles über das Terrain, kann mit Tieren und Pflanzen sprechen
Schlaf	Schickt bei Berührung Mensch&Tier in grüne Träume
Besänftigen	Mildert Aggressionen bei Tieren
Pflanzen manipulieren	Verändert, steuert und kontrolliert Pflanzen
Schattenmimik	Bei langsamen Bewegungen und Stillstand schwer zu entdecken
Feenfeuer	Macht Licht und verhindert Unsichtbarkeit und Tarnung
Innerer Kompass	Findet den kürzesten Weg zu einem vorbestimmten Ziel
Wind manipulieren	Erzeugt, steuert und formt Wind
Traumwandeln	Betritt im Schlaf den Smaragdgrünen Traum
Erwachen	Ruft bis zu w3 Treants
Arkanist	
Illusionen	Grundlagen
Nachricht	Sendet geistige Botschaften an Personen in Sichtweite
Blinzeln	Teleportiert spontan bis max 5 m an einen anderen Standort in Sichtweite
Gedanken lesen	Fängt die Gedanken von Personen in der nahen Umgebung auf
Magie entdecken	Ermittelt magische Quellen und ihren Ursprung
Benommenheit	Setzt Personen für 2 Runden oder 5 min außer Gefecht
Handwerk	
Feldscher	Experte
Kräuterkunde	Fortgeschritten
Giftkunde	Fortgeschritten
Spurenlesen	Experte
Einfache Mechanismen	Fallen entschärfen, Schlösser knacken

Sonstiges
